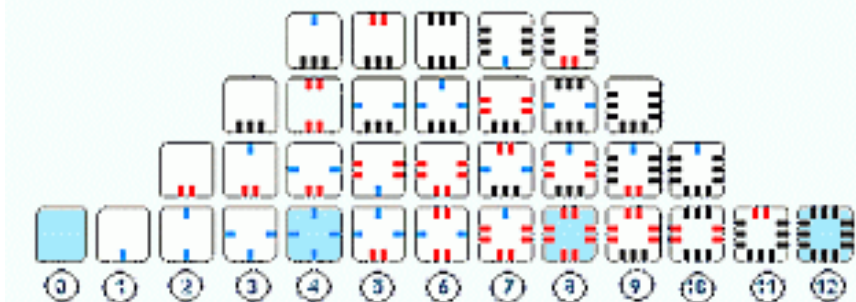


YuGo-9

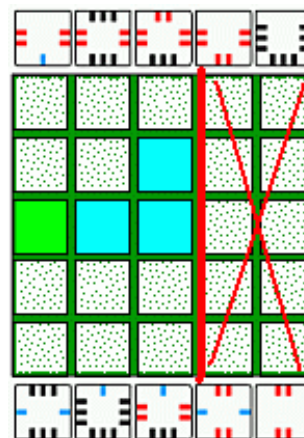
(a 34 db-os ZOKI készletből
a 4 jelölt lap
a YuGo9-ben nem játszik.)



1. A megkevert készletből 5-5 lapot húznak a játékosok, amit
2. ellenfelük által is láthatóan helyeznek a tábla mellé, majd
3. a kezdő egy lapját felrakja a tábla közepére.
4. Ezt követően váltakozva egy-egy lapot raknak a táblára úgy, hogy azok oldalai csak azonos értékkel találkozhatnak és nem léphetnek ki a tábla **3x3-as aktív (?)** részéből.
5. A lerakó annyi pontot ír az eredménylapjára, ahány vonalkával kapcsolódott a már táblán lévőkhöz.
6. Amikor már egyik sem tud lerakni, akkor a játékosoknál megmaradó lapokon megszámlolt vonalkák különbségét kapja meg bónuszként az, akinek kevesebb értéke maradt.

(?) Az 5x5-ös játékmező aktív 3x3-as része a lerakások során alakul ki.

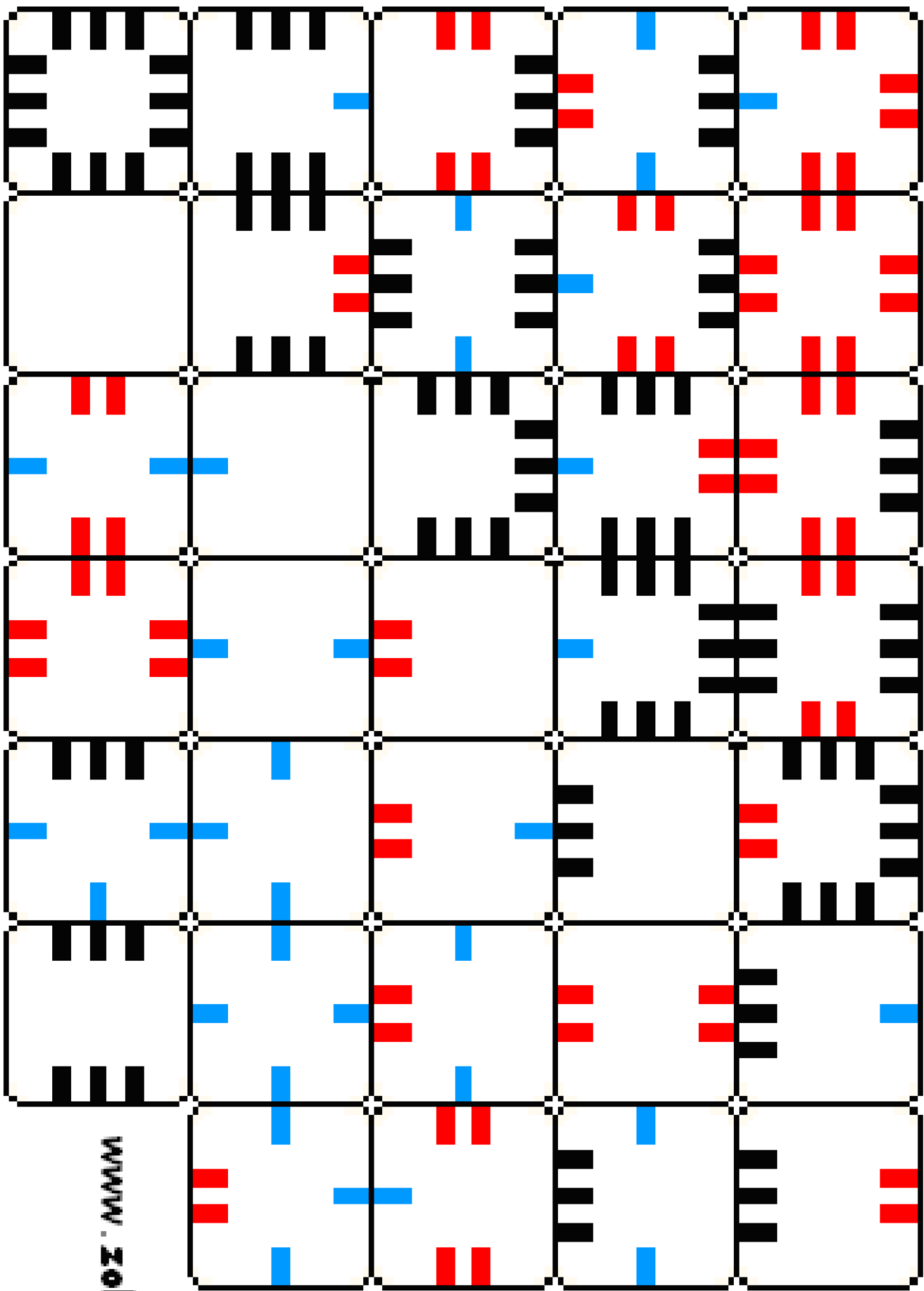
(Lásd az ábrán: sötét még letehető a tábla szélére is, de azután már a két jobb oldali oszlop mezői nem használhatók.)



Egy parti váltott kezdéssel 6 leosztásból áll.

(A játszott lapot visszatesz, kever és újra húz 5-5 lapot.)

A partit az összesítésben több pontot elérő játékos nyeri.



	1.kör	2.kör	3.kör	4.kör	5.kör	bónusz	össz.
1.leosztás							
2.leosztás							
3.leosztás							
4.leosztás							
5.leosztás							
6.leosztás							
"A" játékos összesen:							<input type="text"/>

	1.kör	2.kör	3.kör	4.kör	5.kör	bónusz	össz.
1.leosztás							
2.leosztás							
3.leosztás							
4.leosztás							
5.leosztás							
6.leosztás							
"B" játékos összesen:							<input type="text"/>

	1.kör	2.kör	3.kör	4.kör	5.kör	bónusz	össz.
1.leosztás							
2.leosztás							
3.leosztás							
4.leosztás							
5.leosztás							
6.leosztás							
"A" játékos összesen:							<input type="text"/>

	1.kör	2.kör	3.kör	4.kör	5.kör	bónusz	össz.
1.leosztás							
2.leosztás							
3.leosztás							
4.leosztás							
5.leosztás							
6.leosztás							
"B" játékos összesen:							<input type="text"/>

	1.kör	2.kör	3.kör	4.kör	5.kör	bónusz	össz.
1.leosztás							
2.leosztás							
3.leosztás							
4.leosztás							
5.leosztás							
6.leosztás							
"A" játékos összesen:							<input type="text"/>

	1.kör	2.kör	3.kör	4.kör	5.kör	bónusz	össz.
1.leosztás							
2.leosztás							
3.leosztás							
4.leosztás							
5.leosztás							
6.leosztás							
"B" játékos összesen:							<input type="text"/>

	1.kör	2.kör	3.kör	4.kör	5.kör	bónusz	össz.
1.leosztás							
2.leosztás							
3.leosztás							
4.leosztás							
5.leosztás							
6.leosztás							
"A" játékos összesen:							<input type="text"/>

	1.kör	2.kör	3.kör	4.kör	5.kör	bónusz	össz.
1.leosztás							
2.leosztás							
3.leosztás							
4.leosztás							
5.leosztás							
6.leosztás							
"B" játékos összesen:							<input type="text"/>

Játszmalapok (4 partira)

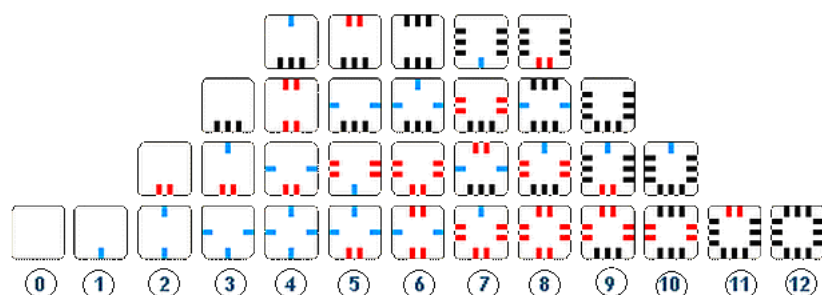
Gondolom, ha már eddig eljutottál..., akkor egy 5x5-ös táblát már elkészítesz hozzá.

;-(

Megéri a melót, mert szupi játék, magad is ötletelhetsz hozzá szabályokat...



A készlet mindössze kettővel több, mint a "magyar kártya" 32 lapja, de négyzet-alakban. Az oldalak jelzése 0,1,2,3 értékek ("a sarkon találkozó párososok" elhagyása miatt, nem teljes) kombinációi. Találkoztunk már ilyesmivel a dominókban, színezett-, ábrás kirakósokban. Újdonság, hogy a lapoknak értéke (=össz jelszám) is van.



Maga a készlet egyáltalán semmi extra. Ám az amerikai fejlesztők kitalálta ötletek: "mi mindent" is játszhatunk egy ilyen készlettel, zseniálisak...

Nekem pl. az előbbieken leírt kétszemélyes 3x3-as változat a 'Yu-GO 9' tetszett meg. Lásd hozzá a linkről Háló-kapcsolatban indítható demó:

<http://www.jatektan.hu/jatektan/zz2006/yugo9.swf>



A teljes készletes változatban ('YuGo 16'-ban) a 6x6-os tábla középső mezőinek egyikére felütnek egy lapot a megkevert pakliból, majd mindkét játékos kap 8-8 db lapot. (Egymás lapját itt is látják.) Lejátszás és pontozás, mint a YuGo_9-ben, de egy parti "csak" négy leosztásból áll.

<http://www.jatektan.hu/jatektan/zz2006/yugo16.swf>

Négyesben is érdekes 8x8-on:

'Kids Corner'

Négyen 4-4 db lapot húznak és úgy tartják kézben, hogy nem látják egymáséit.

(A linkről Hálókapcsolatban indítható demóban, csak a bemutató miatt látszik minden lap.)

Ha úgy raksz le, hogy a már korábban lerakottakból legalább kettőhöz kapcsolódik, akkor nem kell új lapot húznod. Ha valakinek elfogynak a lapjai (nyeri a leosztást és - 4 bónuszpontot kap), vagy ha már senki nem tud rakni, akkor minden játékos annyi rosszpontot kap, amennyi a táblán kívül maradó lapjainak összértéke.

A 6x6-os aktív táblarész a lerakások során alakul ki.

<http://www.jatektan.hu/jatektan/zz2006/kidscorner.swf>

Ez meg, egy tábla nélküli ötlet, amit akár hatan is játszhatnak:

'Plusz-Mínusz'

A megkevert pakliból 4-4 lapot kapnak a játékosok, amit kézben tartanak társaik elöl takarva. Felváltva egy-egy lapot halmoznak egymásra a játékosok (a lerakott helyett húznak a pakliból) úgy, hogy a halom aktuális összértékét módosítják: a lerakott lap legalább három oldalának értékét hozzá kell adni és a maradék oldal pontértékét levonni. Kiesik az a játékos, aki a maxi összeget átlépi.

A maximális összeg 11-szer a még versenyben lévő játékosok száma.

<http://www.jatektan.hu/jatektan/zz2006/plusminus.swf>

Legérdekesebb, ha magad találsz ki hozzá érdekes szabályt, ami aztán túlterjesztkedhet a családon...