

"VÍZENJÁRÓK és ELMERÜLŐK" 6 fő: 7-7 koronggal (10 fő: 11-11 db koronggal)

Ha nem tud valaki mutatni más, sok-sok személyes, stratégiai, lerakosgató/lépegetős táblást, (ami persze játszható is), akkor igaz a sejtésem:

Sósanyi, balatonfüredi Sótonyi Sándor barátunk még nevesincsen társasa eredeti játéktörténeti újdonság! Többen is játszhatják egyszerre annyian, ahány színben 1-1 db bábut és velük azonos színű N-N db korongot ki tudunk osztani... (ahol N eggyel nagyobb, mint a játékosok száma.)

Ha vízfelületként képzeljük el a tábla mezőit, akkor a játékötletet pl. a "szárazlábbal" név is hordozhatná! (Kisebkeknek, "hajóformájú korongokkal", "kékvíz-színű" táblán ajánlanám, amin a bábuikkal hajóról-hajóra, a vízbeesést elkerülni szándékozva, lépegetnek...)

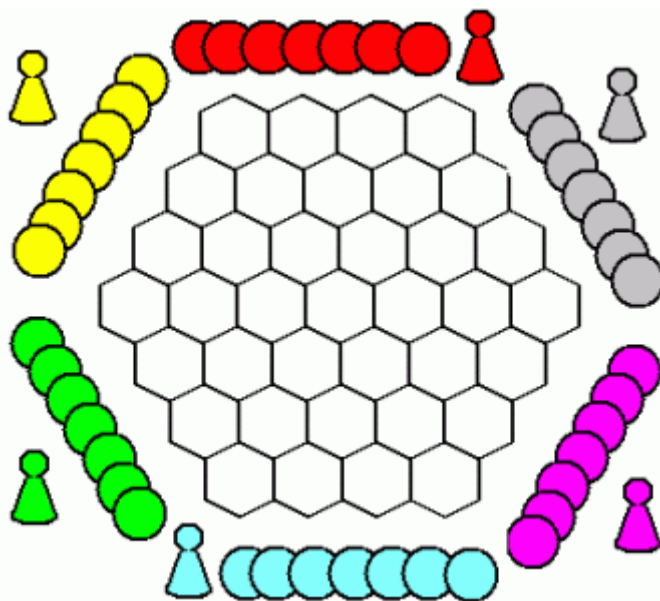
Induláskor a játékosok egyenként, rakják korongjaikat a táblára.

Akár egymásra is, de egy toronyba sem kerülhet két ugyanolyan színű.

A korongok lerakása után ki-ki egy tetszőleges toronyra teszi rá a bábuját.

A továbbiakban kiesnek azok, akik sem lépni, sem ugrani nem tudnak bábuikkal.

A kieső bábuját le kell venni a tábláról.



Léphet: a szomszédos alacsonyabb toronyra, **vagy** egy mezőt **át is ugorhat**, ha utána alacsonyabb toronyra érkezik. Ez utóbbit csak akkor, ha nincs akadályozva. (Lásd az alsó ábrán.)

Aki sikeresen lépett / ugrott, az: **vagy** tetszőleges üres helyre **átrakhat** egy (saját színét is tartalmazó) tornyot, **vagy** (színtől függetlenül:) **levehet** egy tetszőleges tornyot, kivéve, ha azokon valamelyik játékos bábuja áll.



Nem ugorható át sem idegen bábu, sem a kiindulásnál magasabb torony. Az ugrás akkor szabályos, ha egyik (a kicsi négyzettel jelzett) mezőn sem áll akadály (sem idegen bábu, sem a kiindulásnál magasabb torony).