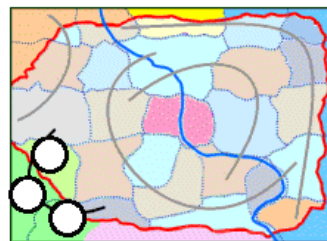




"SZERENCSE IS"



„SZERENCSE IS” tartomány

Lehet szerencsétlen is a tartomány névválasztása, de szinte mindegyik ide sorolt játékban szerepe van egy újabb játszótársnak: Fortuna istenasszonynak.

A szerencsetényező megjelenése korántsem tekintendő lekicsinylőnek, mert a tartomány megyéibe sorolt számos játék intellektuális, kombinációs (soknál valószínűség-számítási ismeretek) igényessége nem kevesebb attól, amit általában elvárunk a stratégiai táblás játékoktól.

Egyáltalán, táblásoknak tekinthetők-e pl. a dominók, vagy a kártyajátékok? A rokonság tagadhatatlan.

Pl.: sok pasziánszban, akár jellegzetes tulajdonságot mutató mezőket is megtalálunk a 'kártyaasztal-táblán'..., de jellemző rekvizitumaikban és a jelentékenyebb szerencse-tényező tartalmukban, többnyire mégis csak elkülönülnek a táblásoktól. Van versenycél, van lépésszabály, előfordul kezdőállás is, stb., de a táblásokkal ellentétben, ezeket szinte soha nem „nyílt lapokkal” játsszák. Különös sajátosságuk, hogy a játék során arra is törekedni kell, hogy (megfigyeléssel és következtetéssel) kitaláljuk versenytársunk nem látott lapjait.

Első gondolatra kézenfekvőnek tűnik a tartomány megyéinek csoportosítása a rekvizitum jellege szerint. Kártyával, vagy dominó-lapocskákkal? Adott játékok lényegét tekintve azonban, ez nem jelent olyan nagy különbözőséget, mint ami: a több-személyesek (**társasági**) és az egy-személyesek (**pasziánszok, feladványok**) között található. *(Lásd például a távol-keleti MahJongg és a francia-kártyás Römi hasonlóságait.)*

Megjegyzés:

Mintegy 8-10 éve jelentek meg az első kártyalap-csomagok különböző logikai játékok tartozékaiként is. Magam (figyelembe véve, hogy többnyire a 4-7 éves korosztály számára készülnek) a szülő-, a gyerekek játékait segítő felhasználók segítése mellett, egyszersmind: némileg jogos kritikának is tekintem.

Ezen ötletadó kártyalapocskák nélkül ugyanis (az a tapasztalom), sokan bajban lennének:

„Mit kezdjek ezzel?”; „Milyen sorrendben mutassam?”, stb.

Egyre gyakoribb, hogy szinte kizárólag a külső megjelenés alapján vásárolunk játékokat gyermekeinknek és egyre ritkább, hogy együtt leülve csemetéinkkel, az érettségi szintjüknek és érdeklődésüknek megfelelő „adagolásban” használjuk ezeket a játékokat.

társas és pasziánsz KÁRTYÁSOK, DOMINÓK

„Fekete Péter”, „Csapd le csacsi”, „Svindli” ... és bár tudom, hogy százával vannak még, de a nálam a folytatás: Zsírozás, Makao, Snapszer, Rikiki, Römi, Kanaszta, Ulti, Tarokk, Bridzs. Egyikben sincs „gyerekekkel játszós” tapasztalatom, ami alapján kiemelhetnék belőlük részletezendőket.

A jatektan.hu-ra gyűjtöttekből válogatott (offline is indítható) játékokat [>>> innen indíthatod el](#)