

**SETH** A kezdő állásból váltakozva, egy-egy bábujával felváltva lép világos és sötét.

Az nyer, aki elfoglalja a versenytárs „házát”.)

Egy bábu a vele szomszédos üres rácspontra léphet, ill., a szomszédos ellenségest átugorva leüti.

Ütés-, sőt: sorozatütési kényszer van.

