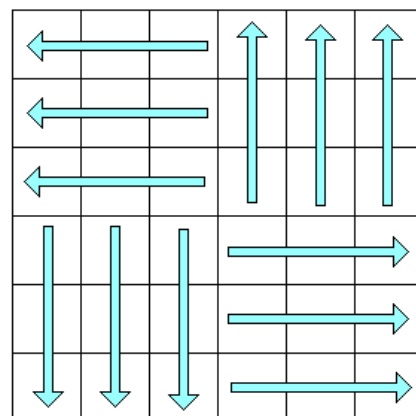
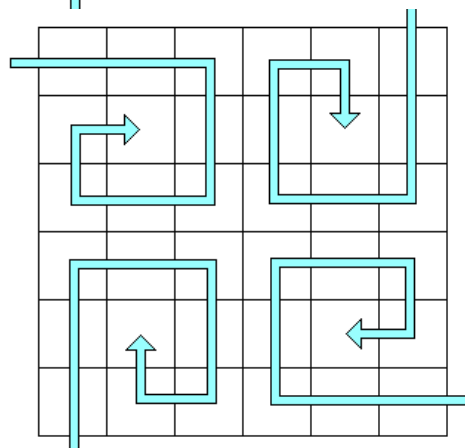
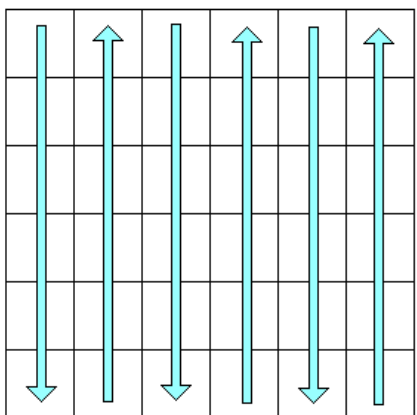
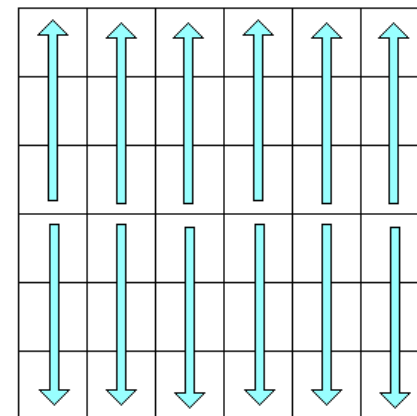
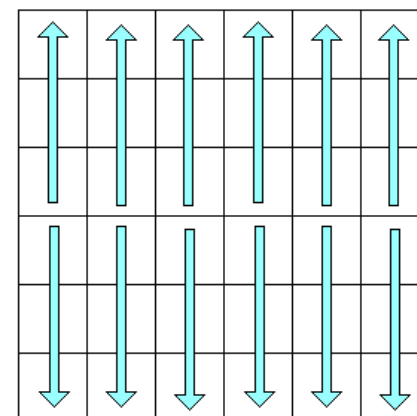


T
Ö



T
Ö



Tőtikék:

Négy a nyerő-ként is (és négy a vesztként is) érdekes lesz az Amőba, ha annak lépés-szabályában korlátozzuk a választási lehetőségeket.

A táblára felfestett nyilazás azt jelzi, hogy az egyes mezők milyen sorrendben tölthetők...

Úgy kell elképzelni, mintha a felfestett utak=csatornák nyílirányban lejtenének, amiken a golyó alakú bábuk ütközésig elgurulnak...

Tehát egy-egy csatornába az első bábu (golyó) a nyílhegyes mezőre kerül...

(Sok-sok hasonló táblát tervezhetnek is maguknak a játékosok...)

