



Potyogtatós Amóba >>> Tőtike, hexa-táblán:

Ez már a „Tőtikék”-re általánosított „potyogtatós Amóba”, ahol csak nyilak jelzik, milyen irányba mozognak el ütközésig a táblára tett bábuk...

Értelemszerűen, pont mint a potyogtatós Amóba, a kezdőlépő csak valamelyik nyíl hegyére tehet...

Lehet játszani arra is: hogy (1. vari) nyer az első négyes; és arra is: hogy (2. vari) veszít az első négyes... Ez utóbbinál javasolt bevezetni még azt a korlátozást, hogy az aktuális lépést megelőző lépésben töltött „csatorna” az adott lépésben nem tölthető.

T
Ö
T
I
K
É
.
H
E
X
A

