

S
Z
Ó
K
R
A
T
E
S
Z

f
e
l
a
d
v
á
n
y
o
s
á
n

Szókra-tesz feladványosan

A játék lényege, mint a Szókratesz-é, de itt előre bemondják mind 36 db betűt a játékosok (ekkor is egyenként, a körben ülés sorrendjében) és mindenki feljegyzi magának az elhangzott betűket.

Ezt követően megállapodnak pl. 10 percnyi „munkaidőben”, ami alatt ki-ki elkészíti a másik táblán : a saját megoldását.

Értékeléskor azokat a betűket kell összeszámolni, amelyek sem vízszintesen, sem függőlegesen nem szerepelnek értelmes szóban. Az nyer, akinek a legkevesebb ilyen betűt tartalmaz a táblája.

Úgy is érdekes, hogy az egyik táblán a betűk elhangzásakor le is játszanak egy Szókra-tesz partit.

(Ezzel, a betűkészlet ugye felkerült a táblákba...)

Ezt követi a „második felvonás”: pl.: 10 perc gondolkodási idővel mindenki átjavíthatja a megoldását a másik táblán.

Értékeléskor, a két megoldás pontértékének szorzata(!) lehet az összevont eredmények végső sorrendet eldöntő értéke.