



### Doots (Vonalkázós)

A többek által "vonalkázós"-nak nevezett játékban: felváltva húzzák meg egy-egy mező oldalvonalát a játékosok. Aki egy mező kerítésének a negyedik vonalkáját behúzza, az megszerzi a mezőt (a közepében elhelyezi saját jelét -pl.:X, vagy O-) és újra ő következik.

Az nyer, akinek a parti végéig több mezőt sikerül szereznie.

(Abban a lépéskényszeres változatában a legérdekesebb, amikor kötelező megszerezni a megszerezhető mezőket.)

### Kígyó

A kezdő összeköt két (vízszintesen, vagy függőlegesen) szomszédos pontot. Ezt követően, felváltva, úgy húzogatják egyenként a „kígyózó” vonalkákat, *(növesztik a kígyót, vagy a fején, vagy a farkán)*

hogy az új behúzott vonalka a már táblán lévőkkel egyetlen vonalat alkot.

Egyetlen tiltás: „a kígyó soha nem „haraphat” önmagába. A farka sem!

Az veszít, aki előbb megsérti a tiltó szabályt.



D

O

O

T

S