



MacMahon-Puzzle kettesben,v. hármásban

Váltakozva egyenként rakják le lapjaikat a játékosok, arra törekedve, hogy (az oldalérintkezés színegyezőségi szabályát betartva) a saját színükből minél nagyobb területet alakítsanak ki.

A területért kapott pontok progresszíven növekednek.

A lapkaegységben mért területtől függően(lapkaméret-hányad/pontérték):
0,5/1; 0,75/3; 1,0/6; 1,25/10; 1,5/15; 1,75/21; 2,0/28; 2,25/36; 2,5/45

Lásd ábrán „lapkaegységben”: 21<<<1,75; 1<<<0,5; 28<<<2,0



Játszani több féleképpen is érdekes.

Megállapodhatunk abban, hogy csak a derékszögben határolt területek számítanak. (Ekkor ugye az ábrán 21-el jelzett nem kap pontot.)

Megállapodhatunk abban, hogy 6x6-os méretben korlátozzuk a táblát.

Kisebbséggel megállapodhatunk abban, hogy "vakon" játszunk, a lefordított lapokból a lépő húz egyet...

Tán úgy a legérdekesebb, ha játékosonként 6-7 lapot osztunk, amikből a sorra következő kiválasztja, hogy melyiket rakja a táblára (esetleg többet is megengedve) aztán húz helyette.

Lásd: http://www.jatektan.hu/jatektan/zz2007/mac_tiles.html