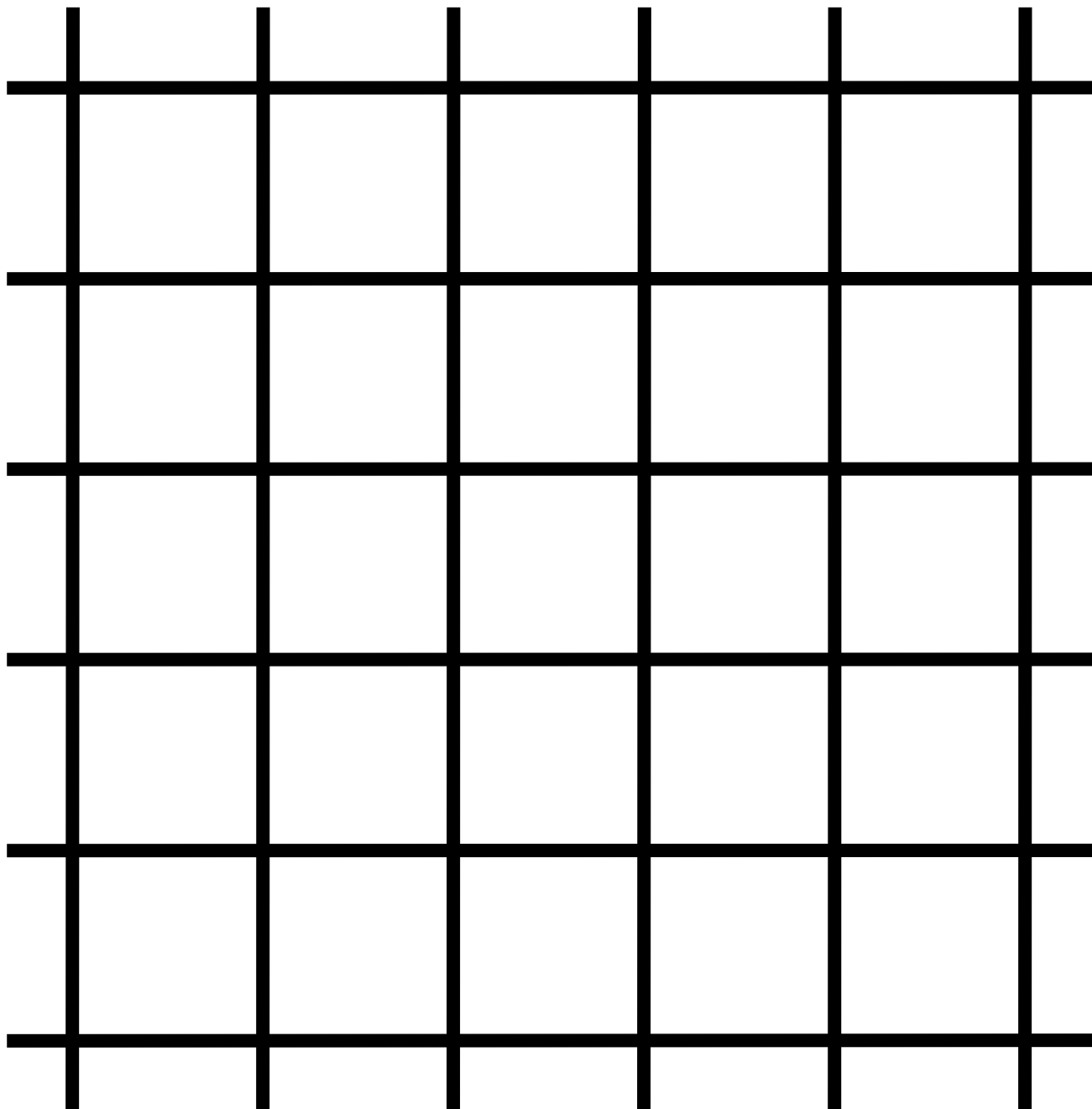
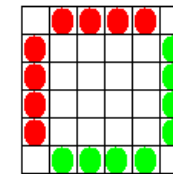


Rácspontokon- kupakkal ☺



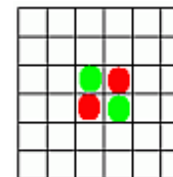
LOA (Lines of Action)



Bármely bábu sor-, oszlop-, átlós irányban haladhat át az üres, vagy a saját bábút tartalmazó mezőkön, összesen pontosan annyit: ahány bábu van a lépésre választott vonalban. Ha ellenfélre érkezik, azt leüti. A partit az nyeri: aki előbb rendezzi a táblán maradó saját bábuit összefüggően érintkező alakzatba.

Gomullo

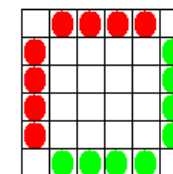
a lépésszabály, mint a REVERSI-ben



Az nyer, aki társát megelőzve saját színére tud fordítani vagy egy teljes sort, vagy egy oszlopot, vagy a két átló egyikét (azaz vonalban 6 db-ot).

QuadWrangle

Hasonlít a Back&back-hez. Ebben is a lépett korong melletti ellenségesek fordulnak meg.



Lépés-szabály alternatív: vagy saját bábu melletti üres helyre rak, vagy a már táblán lévő saját bábuval vonalban üres helyeken áthaladva ütközésig elmozdul, vagy tetszőleges helyre is rakhat, de ez utóbbit követően nincsen rablás.