



## A4-ben 3x3-as, A3-ba nyomtatva 6x6-os, gyufaszálakkal játszható, „vonalkázós” Dots tábla

(Az elfoglalt terület pl.: félbetört gyufaszállal jelezhető, Egyik játékos a sima, a másik a gyújtós-végű féllal.)

1	1	1	2	2	2
2	1	3	1	5	1
3	5	2		1	3
2	3	1	2	1	2
2	1	3	3	1	3
5	2	2		5	3

Ismerkedéskor beírt jelek figyelmen kívül hagyásával, majd bonyolítva már figyeljünk a beírt jelekre is.

Értelemszerűen: különböző értékűek is lehetnek az elfoglalható mezők.

Ekkor a végelszámolás kicsit „munkásabb”, mert az elfoglalt mezők értékeit kell összesíteni...

Ötleteljünk értékelő (versenycél-) szabályokat. Lehet pl. a 6x6-os játékban, hogy csak az 1/9-es területek számítanak... (Azé lesz egy ilyen a terület, aki a négy picijéből többet foglal el.)

Lehet az is ötlet, hogy csak néhány mezőt tekintünk különlegesnek, pl.:

- a csillagos mezőt elfoglaló nyer, függetlenül attól, hogy amúgy mekkora területe van,
- a bombás mezőt elfoglalni kényszerülő veszít, de persze lehet kevésbé durván is:
- a csillag, ill. a bomba „csak” + 5, ill. -5 ponttal javítja, ill. rontja az eredményt.