

„Malacfogó” (Neutron) (5-5 db legény-bábu, sötét, ill. világos és 1 db malac-bábu)

Hosszú, hideg télben, Alsófalvát és Felsőfalvát elválasztó folyócska befagyott jegére keveredett egy malac. A "ki lakik jól belőle?" kérdést 5-5 kiválasztott legény dönti el igazságos küzdelemben: azé lesz, aki megfogja, vagy a saját partjára kergeti. A szurkolásra-buzdításra kivonul mindkét falu aprajánagyja és halálra kacagja magát, mert igencsak mókás ez a kergetőzés. Bármilyen irányban is rugaszkodnak el a csúszós jégen, mindig ütközésig mozog a malac is, a legények is...(Jesztl József)

Minden bábu vonalirányban ütközésig mozgatható. A kezdő egy tetszőleges bábujaival lép. Ezt követően kétfázisúak a lépések: előbb a malacot, majd egy saját bábút kell mozgatni.

6-8 éves kor előtt még ne engedjük meg az átlós irányú lépéseket és csak azokkal játszassuk, akik már túl vannak az Isola-n. (Ne csak a szabályait ismerjék, de már legyenek képesek felmérni a versenytárs következő válaszlépését is, azaz: legalább egy lépéssel „lássanak előre” a játékban.)

