

Én is számítógépezni akarok! Ha kéri, ne tiltsd meg. Napi fél óra még hasznos is lehet... Rengeteg piciknek való játékdoldal van a Hálón, de általános hiba, hogy életkorra szelektálnak. Sok négyéves ugyanis könnyedén játszik a hatéveseknek ajánlottakkal. Ami hasznosabb/fontosabb lenne, (de én nem találtam a Hálón ilyen sorrendet): a legegyszerűbbtől indulva mutasson ajánlást a nulláról indulóknak.

Egy sorrend (ami nálam mindig bejött) 3-5 évesek első számítógépes játékaira: Kezdetben persze a pici mellett és segítsünk...

Legelső játék, az egér-mozgatás és kattintgatás (hangot bekapcsolni)
http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/00004/lokorus.html

Egy-kattintásos, de gondolkodva, csak a kakukktojásra (teljes képernyőre nyitás):
http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/zz2007/kakukk.html

Itt már figyelni is kell, követni a kalap mozgását
<http://egyszervolt.hu/jatek/jatek-erre-hapog.html>

Párosítós memória-játék (könnyűkezelés, sokkal több figyelem)
http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/uj2001/2003/flash/memy.html

Reflex... ebben is csak kattintgatni, de időzítve és figyelve mi történik
<http://egyszervolt.hu/jatek/bekaletra2011.html>

Ezek már két-kattintásosak

Helyrerakós: első kattintás kijelöl, a másikkal a helyére rak
http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/2009/004/bear_puzzle.html

Helyrerakós, türelmesebben: első kattra odamegy, a másodikra helyre visz
<http://egyszervolt.hu/jatek/todi-tanya.html>

Pontosabb kattokkal: színt választ, a második kifest (A delfinnel kezd!)
http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/2011/0008/kifest_picur.html

Feladatos színezősdí (Ne legyen egyforma...)
<http://egyszervolt.hu/jatek/kukacdivat.html>

Történelmi sorrendbe rakni (lenyomott gombbal helyrehozogat)
http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/00_2038/wendys_game5.html

Rákattintással kiválaszt és helyre tesz (nem kell lenyomva tartani)
http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/00_2008/vasut_puzzle.html

Ismétlés: vajon mi lehet ez?
<http://egyszervolt.hu/jatek/jatek-divattervezo.html>

Ismétlés: vajon mi lehet a feladat?
http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/zz2006/memo_tojas.html

=====
**Jöhet néhány egyedül, segítség nélkül is játszható... lásd pl. az egyszervolt.hu-n!
Ezeket elég elindítani, egyedül is tudni fogja, de be kell kapcsolni hozzá a hangot:**

Kérdezős-(kiválasztással felelgetős)

<http://egyszervolt.hu/jatek/szintalalo.html>

Színek, majd formák, aztán a játékpól:

<http://egyszervolt.hu/jatek/babajatek-szinek-formak.html>

Érdeklődés-teszt: csak annyit mondj: „kattintgass és figyeld mi történik”.
(Te meg figyeld a picit... mérd meg stopperrel, mennyi ideig piszkálja ...)

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/_2009/005/meglepik.html

**Ha el van vele kb. 5-10 percre, akkor feltehetően érdemes folytatni...
(különben újra az elejétől..., amikor újra kéri, hogy számítógépezzünk...)
Folytatásban, egerrel finom-mozgások gyakorlása pontosan célzott katt:
Pl. a kifestőknél ajánlott sorrendben:**

Szabadon tetszés szerint színez

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/00_2108/kifesto.html

feladatos: minta szerint kell kiszínezni

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/_2009/003/kifest_tom.html

feladatos: szimmetrikusan, a minta tükörképére kell színezni

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/_2009/003/kifest_pillango.html

nagyon ügyeskedve, maszatolósan (majdnem, mint az igazi)

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/zz2007/szinez.html

Folytatásként jöhetnek a nyíl-billentyűkkel vezéreltek:

Kurzorvezérlés jobb és bal billentyűvel

<http://egyszervolt.hu/jatek/gyumolcseso.html>

Kurzorvezérlés mind a négy nyíl- billentyűvel (lenyomva-tartáskor tovább lép)

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/00_2118r/katica_labi.html

Kurzorvezérlés nyíl- billentyűkkel (egyenkénti nyomkodással)

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/00_2118r/vonat_kigyo.html

Ezek már nehezebbek, de némi segítséggel sikerülhetnek:

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/_2009/004/winnie_armyak.html

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/00004/armyek.html

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/_2010/002/cserepes.html

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/_2009/004/vaklabi.html

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/00_2018/puzzle_forgatos.html

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/z2005/vonatkukac.html

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/uj2001/2003/flash/2pacman.html

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/uj2001/2003/flash/boulderdash.html

http://www.jatektan.hu/2018_vissza/2011_ig/uj2001/2003/flash/2barbie.html

A legérdekesebb persze, ha a sz.gépezés után „élőben” játszunk:
Kifestő, Memóriakártya, Ceruzás labirintus, Szétvágott képeslap...

Sok sikert! Nagylaci <http://jatektan.hu>