



## Rabkergetősdí

A seriff és a szökött rab a táblára rajzolt vonalak mentén felváltva egy-egy szomszédos mezőre lépnek.

A seriff nyer, ha oda lép, ahol rab éppen tartózkodik.

A rab nyer, ha 15 lépéspár után sem képes a seriff elkapni.

(Lépéskényszer van, a soron következőnek akkor is lépnie kell, ha az kedvezőtlen.)

