



Ha rád kerül a sor, akkor 7 db véletlenszerűen húzott elemed van, amikből tetszésed szerint, de csak úgy rakhatsz a táblára, hogy a már fennlévők egyik vonalát visszazárd velük (persze mindig csak azonos színek találkozhatnak). Lásd a játéktérrel az első lépés után! A szürke volt a véletlenszerűen választott induló elem, ahonnan késsel indított a lépő. A 3 db sötétjét csak akkor teheti le, ha a negyedik kis ívvel vissza is csatlakoztatja a kék vonalat a szürke elemhez: Lépés pontértéke: 6 (mert 6 db elem halad át a kék vonal) + 3 (mert aktív x elemet is tartalmaz) és mindez duplán, mert zárt hurkot képez; azaz ebben a lépésben összesen 18 pontot kap a lépő. (Lásd a jatektan.hu-n : >>> [KALIKO](#))





