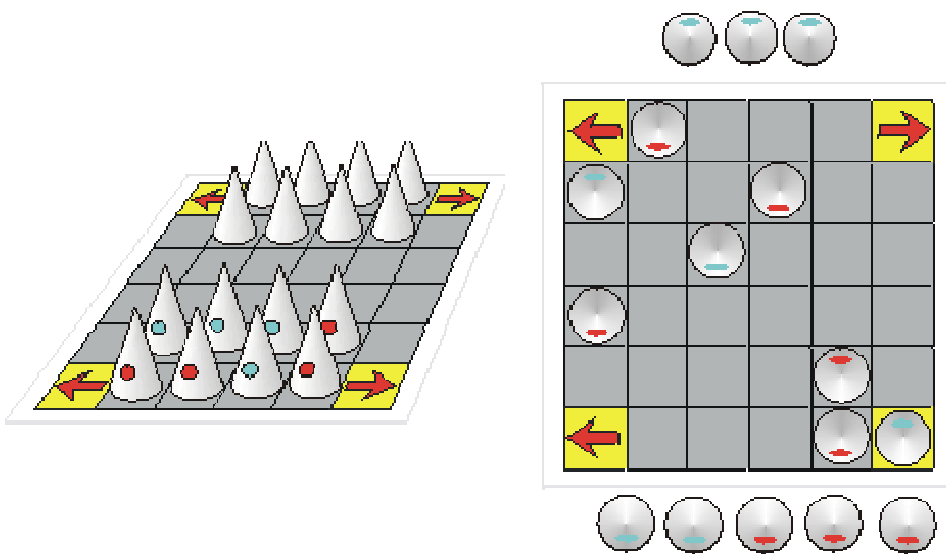


*Igencsak érdemes kiróbálni Alex Randolph: "Fantasmi" (1996.) játékát!  
Látni fogjuk, hogy szinte életkortól független.*

*Óvodások is játszhatják (mesét is kitalálhatunk hozzá) és a felnőtteknek is jó szórakozás  
(különösen, ha egy, a tábla mellé kerített üveg borocskából is töltögetnek a játék közben)...  
A megismeréskori elemezgetéskor ugyanis, volt némi vita azon, hogy az eredmény kvázi milyen  
megoszlásban függ a véletlentől, a blöffitől, a taktikától...*

## a SZELLEMES

Egy tipp a sajátkezü elkészítéshez: Húsvét táján megismerkedve a "szellemessel", kézenfekvően adódott, hogy a kinder-tojások összegyűjtött dobozai legyenek a bábuk. Alig nagyobb, mint A4-méretű táblát igényelnek, a pöttyök pedig: alkoholos filctollal, vagy öntapadós, színes papírból kivágva..., de bábuknak akár kis "szellemformájú" papírkúpokat is hajlíthatunk, ami alá (nehezezként) üdítőitalos kupakokat ragasztunk...



Kezdekskor, tetszőlegesen rakják fel a játékosok piros és kék jelzésű bábuikat a (pl. 6x6-os) tábla feléjük eső két sorában úgy, hogy annak színét az ellenfél ne láthassa.

Kicsiknél kérdezzük vissza a szabályt és figyeljünk arra, hogy „rendszerben”, azaz logikusan adja-e vissza. ☺

## Játékszabály

Az nyer, aki (1.) bármelyik piros bábujával elgyalogol az ellenféloldali sarokra és onnan lelép a tábláról. Kézenfekvő, hogy ezt már nem tudja megtenni az, akinek mindegyik piros bábuját leütötte ellenfele, tehát: az is teljes értékű győzelem, ha (2.) leütjük ellenfelünk pirosait.

Ámde, hogy ellenfelünk bábuai közül melyik piros és melyik kék, azt csak akkor nézhetjük meg, ha már leütöttük. És így előfordulhat, hogy a pirosak helyett, az összes kéket ütjük le. Ekkor viszont veszítettünk. Megfordítva: úgy is nyerhetünk, ha (3.) ellenfelünk leüti az összes kék bábunkat.

A lépésszabály az elképzelhető legegyszerűbb:

A kezdőállást egyenként váltakozva rakjuk fel ellenfelünkkel, ki-ki a saját oldalán, tetszése szerint, de vigyázva arra, hogy az ellenfél ne láthassa melyik bábu milyen színű jelzést hordoz.

Ha az összes bábu táblára került, akkor felváltva léphetünk tetszés szerint bármelyik sajátunkkal, mindig az oldalszomszédos mezőre. Ha ott ellenséges bábu áll, azt leütjük. Ütni persze, nem kötelező. (Tanács: Ha tudom, hogy piros, akkor leütöm. Ha gőzöm sincs milyen lehet, akkor megvárom mit fog csinálni, mert ha nagyon törekszik a sarokba, akkor lehet piros..., vagy csak be akar csapni...)

(Ha tetszik, találsz még ilyesmiket a <http://tablajatekos.hu> oldalain)