



„VONALKÁZÓS” mini-háromszöges kicsiknek (játssz velük: ügyesedjenek, okosodjanak)

Végy elő gyufaszálakat és pl.: bab-, kukorica-, kávé- szemeket, (vagy rakd tele a táblát valami apró csokival...) Az előbbiekkal jelezhetitek kié a terület, (az utóbbiakat pedig az szedheti le, aki bekeríti ☺).

Szabály, mint a négyzetes táblán játszottaké: egyenként váltakozva rakják le a játékosok egy-egy mező egy-egy oldalának "kerítését". A mező azé lesz, aki az utolsó bekerítő részt behúzza... Vajh' mi lehet a verseny célja? Fontos szabály, hogy aki „területet rabolt”: annak kötelező egy új vonalat is húznia.

Egyszemélyesen (ügyeskedve): próbáld telerakni óvatosan a táblát úgy, hogy ne csússzanak el a gyufaszálak.

Kétszemélyesen (gondolkodva): mit lép majd az ellenfelem... és utána mit tehetek én...

Sok-sok lejátszott partiban lehet-e döntetlen eredményű?

Hány gyufa rakható le úgy, hogy az ellenfél még ne tudjon rabolni?

Ez hány lépéspár? Hibátlan játéknál a nyerhet-e a kezdő?

Mi lehet a nyerőjáték stratégiája.

Maximum hány lépéspár hosszú lehet egy parti, ha egy lépésnek tekintjük: a folyamatos rablást (meg a +1-et).

Gondold végig és lásd be, hogy az összesen 18 db (miért is 6x3?) kerítéselemből, a felét sem kell lerakni, ha az utolsó lépést, amikor a maradék terület mind elrablásra kerül: „csak végigmotogatjuk, ill. megbeszéljük”.

Játékfejlesztőknek, rejtvényfejtő felnőtt profiknak: Nem indul meg az agyad..., ha a gyufaszálakat nyilaknak képzeled? (nagyobb táblán, nyíl-folytonos irányban területfoglalás, nyíl-folytonos irányban célbaérés, ???)