



Terra nova

<<< A tábla 8 színnel jelölt, 8 területből áll.

Elkészítéshez lentebb: 6 oldalon kinyomtathatod (szinte észrevehetetlenül illesztheted, ha a fekete vonalakon cakkosan kivágod az átfedéseket...)

Keress hozzá játékosonként egyszínű bábukat:
2 főre 13-13 db, (3-ra 10-10 db, 4-re 8-8 db)
(Pl.: Ásványvizes, v. üdítő italos kupakokat”)

Keress hozzá még kb. 60 db „semleges” bábút.
Ezek, a közösen használt „határolók” lesznek.
(Gyufaszál, v. barkácsboltból csempe-távtartó.)

Játékszabály

Az induláskor üres táblára egyenként váltakozva tetszőlegesen rakjátok fel a bábukat.

Ha mindegyik bábu a táblára került, akkor körben egymásra következő lépésenként 3 egymást követő akciót kell végrehajtani. Minden lépést az a./-val jelzett 1. akcióval kötelező kezdeni!

a./ egy saját bábút elmozgat (tetszőleges számú üres mezőn át, vonalban)

A 2. és 3. akció négy alternatíva közül választható (lásd b./):

- b./ érkezési hely mellé lerak két semleges) határ-mezőt, vagy
- b./ érkezési hely mellé lerak egy határ-mezőt és egy saját bábút elmozgat, vagy
- b./ egy saját bábút elmozgat és mellé rak egy határmezőt, vagy
- b./ egy saját bábút elmozgat és egy saját bábút(?) elmozgat. (? Ugyanazt is szabad.)

Bármely, a tábla szélével és a semleges határ-elemekkel körbezárt terület csak akkor különül el a többitől, **ha nem több, mint 3 színű mezőkből áll.** Az így elhatárolt terület azé, akinek a bábu többségben vannak rajta, és annyi pontot ér, ahány mezőből áll.

Ez az alappont 3-mal szorozódik, ha a terület egyszínű, és 2-vel szorozódik, ha a terület két színű mezőkből áll. (Holtversenyben, ha egyik játékos sincs többségben egy elhatárolt területen, akkor a pontértéken egyenlően osztoznak.)

Figyeld csak a képen:

Piros tesz egy helyezkedő lépést (1. akció), belép a sárga területre (2. akció), majd blokkol egy mezőt (3. akció)

Ha kék kilép a sárgából, akkor nemcsak elvesztette a területet, de azt sem tudja megakadályozni, hogy piros a *-ra lépve, úgy zárja ki onnan, hogy az egyetlen kék mező blokkolásával még egyszínűre is állít egy 15 mezős (sárga) területet, amivel $3 \times 15 = 45$ pontot szerez.

Kék mentő lépése: (1) kilép és (2) visszamegy, majd (3) blokkolással ő zárja le a területet. Ekkor, a két színű 18 mezőn 3-3 bábus döntetlen 18-18 pontot hoz mindkét játékosnak.













