

## Táblára lerakosgató pontgyűjtő játék a >>> [Scrammed! \(SPURI\)](#)

*Nehéz játék-progi! Csak pihent agyú, rejtvényfejtő profiknak ajánlom. Kb. 9 év alattiaknak feltétlen le kell egyszerűsíteni. Nekem, két órámba telt, amíg (közepes/normál módban, párosban\*\*\*) verni tudtam. Ezt is a sűgó folyamatos használatával. (A kérdőjelre kattintással ugyanis mindig kiírja a progí, hogy max. hány pont szerezhető az aktuális lerakással.) Már az alig 15 %-ig tele táblakor is nagyon kellett figyelnem, hogy elérjem a lépésenkénti optimumokat !!!*

A szabályok persze „beleverhetők” a picikbe és élvezni is fogják, de ez nem több még, mint az együtt-játszás öröme: „én is a be tudom tartani a szabályokat”... Egyébként, a partik eredménye, a lépésenkénti optimum felismerése esetén is erősen szerencsefüggő lesz. \*\*\* Négyesben abszolút szerencsejáték! Ez, persze piciknél nem olyan nagy probléma :-)

Ámde, hogy párosban („stratégiai játékként működjön” (kényszerítőzés, csapda-állítás, kivárás, stb.) még gyakorlott játékosok esetén sem várható, mert inkább fárasztó, nagy figyelmet és koncentrációt igényel. Szerencsefüggését és játékértékét talán valamelyik Pókerhez hasonlítanám, azzal a különbséggel, hogy az elmaradó blöff- és licitlehetőség csökkenti az érdekességét. A progí egyszemélyes feladványjátékként kezelve lenne alkalmas az elért pontok alapján TOP-listás versenyszerű játékra.

**Lerakási szabályok** (logikus rendszert alkotnak, de egyszerűbb mutatni, mint leírni):

1. **Csak a már táblán lévővel oldalszomszédos** üresre rakhatsz:
2. sorirányban nézve, csak **vele azonos színűt**, de tiltott a folytonosan foglalt vonalban már fennlévőkkel azonos érték, és (!)
3. oszlopirányban nézve, csak **vele azonos értékűt**, de tiltott a folytonosan érintkezők bármelyikével megegyező szín.

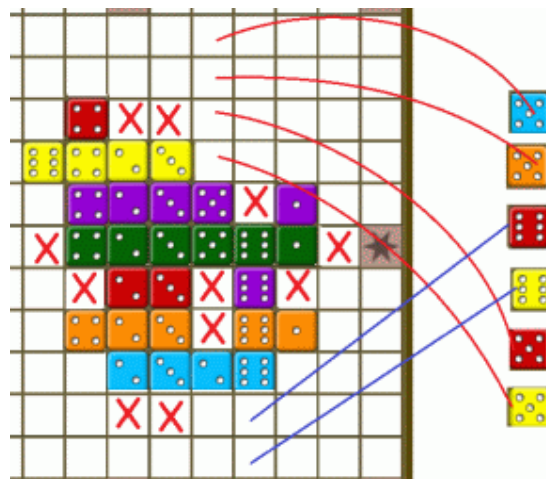
Lépésenként több bábút is felrakhatsz, de csak az első felrakottal oldalszomszédosan függőleges, vagy vízszintes vonalban.

Az ábrán „X” jelzi azokat a mezőket, amik: biztosan üresek maradnak a parti végéig. Értelmezd a lerakási szabályokat és mindegyik jelöltről állapítsd meg, hogy miért tilos bármilyen bábút is rárakni.

Ezután, ill. ha alább elolvasod a pontozást, akkor megérted, hogy a mutatott lépésben 16 ponttal többet ér a 4 db ötös felrakása, mint ha a két hatost választanánk.

A sárgáért 7, a pirosért 4, a narancsért 5 és a kékért 6+6(\*) pont jár.

(A két hatos felrakása is kialakítja a függőleges „vonallhatost”, ami +6 pont, de a pirosért 5, a sárgáért 6 pont jár, ami összesen „csak” 17 pont, az ötösök 28-cával szemben.)



### **Pontozás:**

Minden egyes lerakott pontot ér. Alapban annyit, ahány db már fennlévő bábu áll vele összefüggő vonalat alkotva a táblán. (??? Igen vízszintesen is **és** függőlegesen is.)

Ha kialakult egy 6-os vonal (függőlegesen különböző színűekből azonos értékben, vagy (???) vízszintesen azonos színűekből 1-től 6-ig valamennyi érték (itt a sorrend nem számít), az +6 pont. (??? Igen itt is **és** kapcsolat van.)

Ha pedig \*-gal jelzett mezőt is elfoglaltál a lerakáskor, az duplázza az így számított pontértéket.

Megjegyzem: ez az utóbbi „duplázásosdi” –éppúgy mint pl. a „Scrabble”-ban- inkább csökkenti a kombinativitást.

### **A játék lefolyása:**

A táblás társasokban szokásos (többen játszva: változatlan körbejárási sorrendben váltakozva lépünk)

Egy lépés max. 6 db véletlenszerűen húzott bábu felrakásából áll, de megengedett a lépni tudó passzolása is. (Ez utóbbi azonban, rendre kockázatos, többnyire hátrányos, mert nem jár együtt új húzás lehetőségével.)

Gyakorlatilag mindegy ki kezd, mert a kezdő hátrányát csökkenti a középső duplázó mező elfoglalása. (Részben, azért is, mert ezzel elveszi a duplázás lehetőségét az esetleg nála jobb lappal kezdő versenytársától.)

**Vegyük észre, hogy ez alapvetően kártyajáték, nincs szükség táblára, mert a mellérakásokkal amőbaszerűen változhat a játszótér, amit miért kellene korlátozni? A kártya egyszersmind versenytárstól nem láthatóan kézben tartható, stb.**

### **Kicsiknek-picuriknak páros játékként**

Kicsiknek, párosban inkább magyar kártyával javasolnám, tábla (és persze duplázó mező) nélkül. Picuruknak 16 lappal, a négy színben 4-4 érték (pl.: a szám nélküli képesek Á,K,A,F) nagyon gyors partikkal. Kevert pakliból húzva is (a könnyebben megfogható) négyre egészítsék ki a lapjaikat, aztán „csak” arra kell figyelniük, hogy egy elképzelt négyzet-hálós rendben rakják le a lapokat, mindig: az egyik már korábban felrakottnak az oldalszomszédoságába.

Nagyobbak, vagy többen játsszó kicsik, esetleg két pakli römikártyából a 80 db számozott lapokkal (akár 88-al, ha pl. a királyokat is bevonva, azokat „JollyJoker”-ként használják) azzal a kiegészítéssel, hogy a díjazott „teljes sorok” itt most: 4 db lapból állnak. (Pl.: jó a 2,3,4,5, de hibátlan a 4,5,6,7 is.) A „teljes” sorok pedig, itt sem érhessenek össze éppúgy, ahogy a 4 db azonos színű sem. (Tehát egy-egy hely üres marad.)

A megkevert 80 lapos kártyacsomagból felütünk egy lapot az asztal közepére és most is 6-6 lapot oszthatunk úgy, hogy a versenyzők ne lássák egymás lapjait.

A körbejárás sorrendjében, lépésenként max. 6 db lap hozzárakható az asztalon fekvők valamelyike mellé: sorban azonos színűek, de egymást követő max. 4 db azonos színű, függőlegesen max. 4 db azonos értékű különböző színű...

**Pontozás** (progresszívan javasolt): a lépés egyenkénti lerakáskor megszámlálni kereszt-alakban a vonalban érintkezőket és az így kapott összeget megduplázni, ha négyest is alkotott az adott lépésben. (Két négyes esetén újra duplázás!)

És a lényeg, a „HOGYAN” és a „CÉLOK”... **Én úgy kezdeném a 6 évesekkel, hogy**

Kártyázatok már? Milyen kártyával? Láttad már apát, anyát kártyázni? Láttátok, hogyan fogják a lapokat? Azért, hogy ne lássák a lapjaidat a versenytársak (*mutassuk meg*) így kell kézbe venni.

**Osszunk pl. 10 gyereknek 4-4 lapot (2 pakli megkevert francia-kártyából csak a számozottakkal).**

Milyen kártyajátékot ismertek? Megbeszéljük: a többszemélyes kártyajátékokban a soron következő szerint „lépünk”, váltakozva, valamilyen közösen elfogadott megállapodás (szabály) betartásával.

### **Most mutatok egy szabályt:**

Az asztal közepére kivettem egy lapot, az **mellé** (jobbra/balra), vagy **alá/fölé** rakhat, aki következik. (A kártyalap, mint téglalap, ugye kijelölheti a fölé és mellé irányokat: pl. hosszabb oldal legyen a fölé és a rövidebb a mellé. Értelmezzük és beszéljük meg: melyik lesz a sor, melyik az oszlop.)

**1. szabály/ Föléje mindig azonos értékűt, de más színűt, melléje eggyel kisebbet vagy nagyobbat, de csak azonos színűt.** A lerakott lapokat ugye, a lépés végén, a pakliból 4-re kiegészítjük. Ki kezd?... Ha megértették, abba is hagyhatjuk a partit: Ezzel a szabállyal lehet együtt játszani, de így unalmas.

**2. szabály/ Legyen verseny!** Aki előbb alakít ki négy azonos értékű lapból olyan vonalat, amelyben mind más színű, az 1 pontot kap és az ilyen négyesek mellett ki kell majd hagyni egy lapot a további játékban. Legyen az is szabály, hogy mert mindenki pontszerzésre törekszik, nem rak bele egy alakuló vonalba oda nem illő színű lapot. (Ez a „törekvés” persze kérés nélkül is teljesülhet, hiszen még nem a másikkal való kitolás, hanem a maxi pontgyűjtés szándéka fog dominálni.)

**3. szabály/** Aztán, a következő partiban jöhet az utolsó szabály-módosítás: még érdekesebb lenne, ha az „eggyel kisebb, eggyel nagyobb” is csak négyes vonalanként számít. Látva a leendő négyes vonal már lerakott értékeit: tilos egy vonalba úgy rakni, hogy később ne lehessen belőle „teljes” sor.

Végül, vezessük be a „kereszt-darabos” egy-egy lap lerakásának egyenkénti pontozását: korongokkal és gyufaszálakkal díjazva úgy, hogy: 5 db gyufaszál 1 db koronggal azonos értékű. (Esetleg 5 db korong meg egy gyufás-skatulya, amiben 25 gyufaszál van...)

Ugye sorolható, hogy mi minden tanulható-gyakorolható a fentiekkel (persze akkor igazán, ha figyelünk az „aprópókra”): Szabály kell az együttműködéshez, és/vagy kapcsolat különbsége, a szabály megváltoztatható, kipróbáltuk aztán kitaláltunk valami jobbat, a tábla sor és oszlopírányai megrajzolás nélkül is működnek, alá-fölé jobbra-balra, mellette, szomszédos, oldal-szomszédos, átlósan szomszédos most nem számított, de számláltuk a pontokat, 5-ös számrendszerben pontozva kényelmesebb volt, mint sok-sok gyufaszálát összeszámolgatni, stb. biztosan tudod folytatni... Együtt voltunk, vártunk a sorunkra és figyeltünk a másokra, amikor mi léptünk akkor a többiek ellenőriztek, amikor más lépett, akkor én is figyeltem és ellenőriztem... Egészen jó volt ez így együtt!