



Rókadadászat (Foxhunt)

A tábla legkülső mezőiről induló 8 rókadadászt vezénylő nyer, ha minden oldalról beszorítja a rókát. A róka kezd, amikor a közepén álló rókalyukból, (közlekedési vonal mentén) kilép egy szomszédos mezőre. A vadászokat vezénylő játékos tetszőleges bábujaival léphet (a mezőpontok közötti közlekedési utakon), de mindig csak a kör alakú tábla közepe felé mozoghatnak.

Ha egyik vadász sem tud már olyant lépni, amivel közelebb kerül a rókalyukhoz, akkor a róka nyert. (Lépésnéyszert van. Ugrás, ill. ütés nincs.)

Nagyobbak A4-en pl. dekorkavicsokkal, kisebbek A3-on és a kivágott bábuakat kupakokra ragasztani.

Forrás: Nagylaci (<http://www.jatektan.hu>)