



K

É

K

N

Í

L

S

S

### Kék Nílus:

A kezdő játékos tetszőleges mezőpontról indíthatja a folyót (a *forrás*-ból). Ezt követően, felváltva, egyenként, egymást követően, egy-egy mezőnyi "*folyószakaszt*" tesz le a két játékos.

(Mindketten ugyanazt a jelet, akár pl.: a mező kékre színezésével.)

Kötelező mindig a legutolsóként elfoglalt (beszínezett) mező szomszédjával folytatni, (tehát a folyó forrásából később már tilos) és persze *a folyó soha nem torkollhat önmagába*.

(Tehát mindig az utolsó letett bábu mellé kell tenni úgy, hogy az újonnan letett semelyik további másik, már a táblán lévővel nem érintkezhet.)

Az veszít, aki előbb nem tud szabályosan tovább lépni.

(Úgy még érdekesebb, ha a tábla szélének ütköző folyó ugyanabban a sorban átellenesen, a tábla másik szélén újra felbukkanhat, azaz onnan folytatható tovább az építkezés, ámde ez, egyszersmind nehezebb is, ha ezzel megsértheti a tiltó szabályt.)

