

Hex

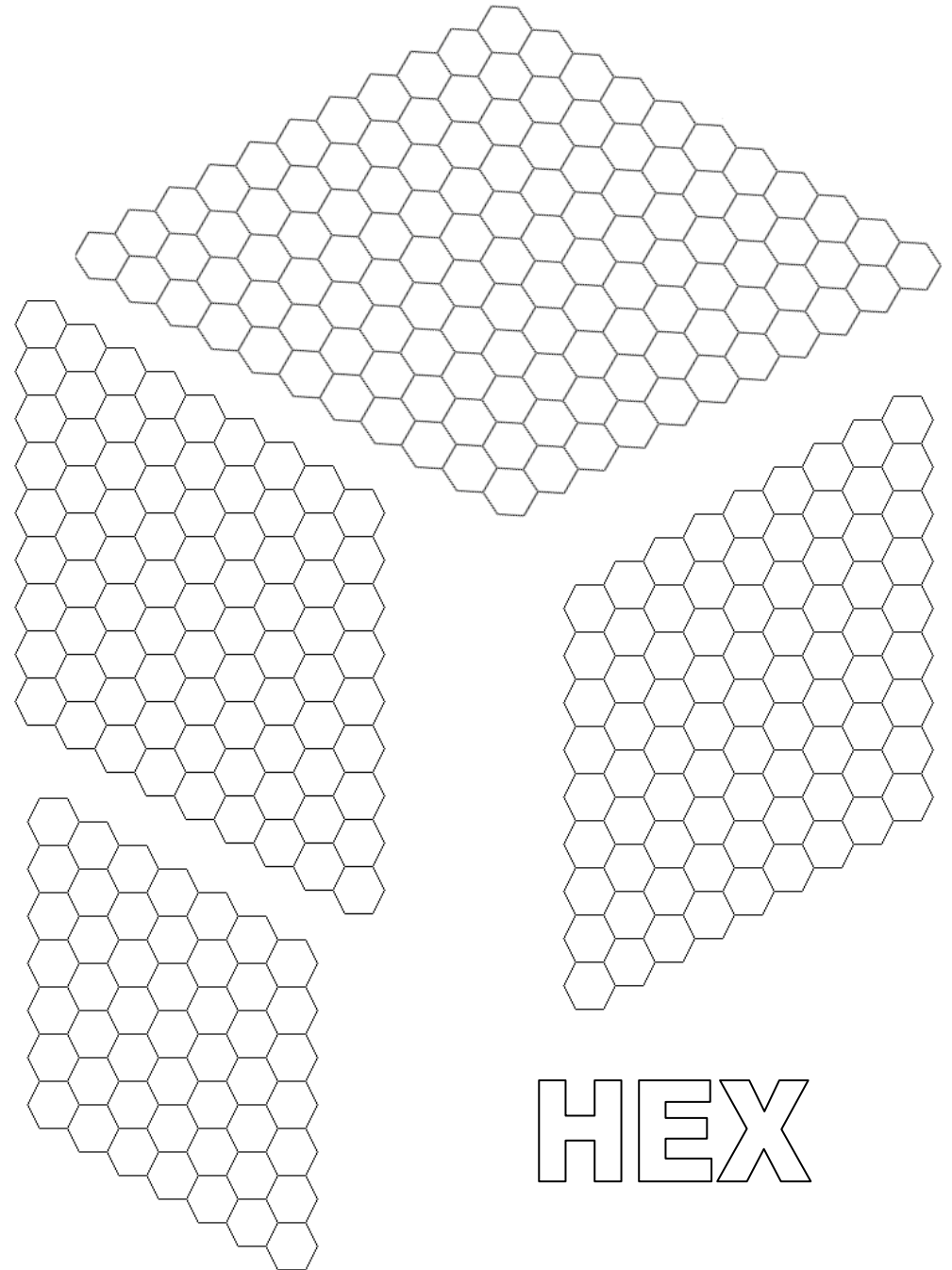
A játékosok egymással szemben ülve, megállapodnak:
melyik a **vízszintes** és melyik a **függőleges** játékos.

Felváltva, egyenként, tetszőlegesen választott mezőre rakosgatnak:
az egyik világos, a másik sötét bábukat (jeleket).

Az nyer, aki saját jeleivel társát megelőzve:
köti össze egy folytonosan bejárható úttal saját szemközti két alapvonalát.

A kezdési előny csökkentése céljából:
tilos az első bábút a rövid átlóra tenni..

(Gyakorlottaknak a 11x11-es, kezdőknek a 7x7-es táblán.)



HEX

Forrás: Nagylaci (<http://jatektan.hu>)