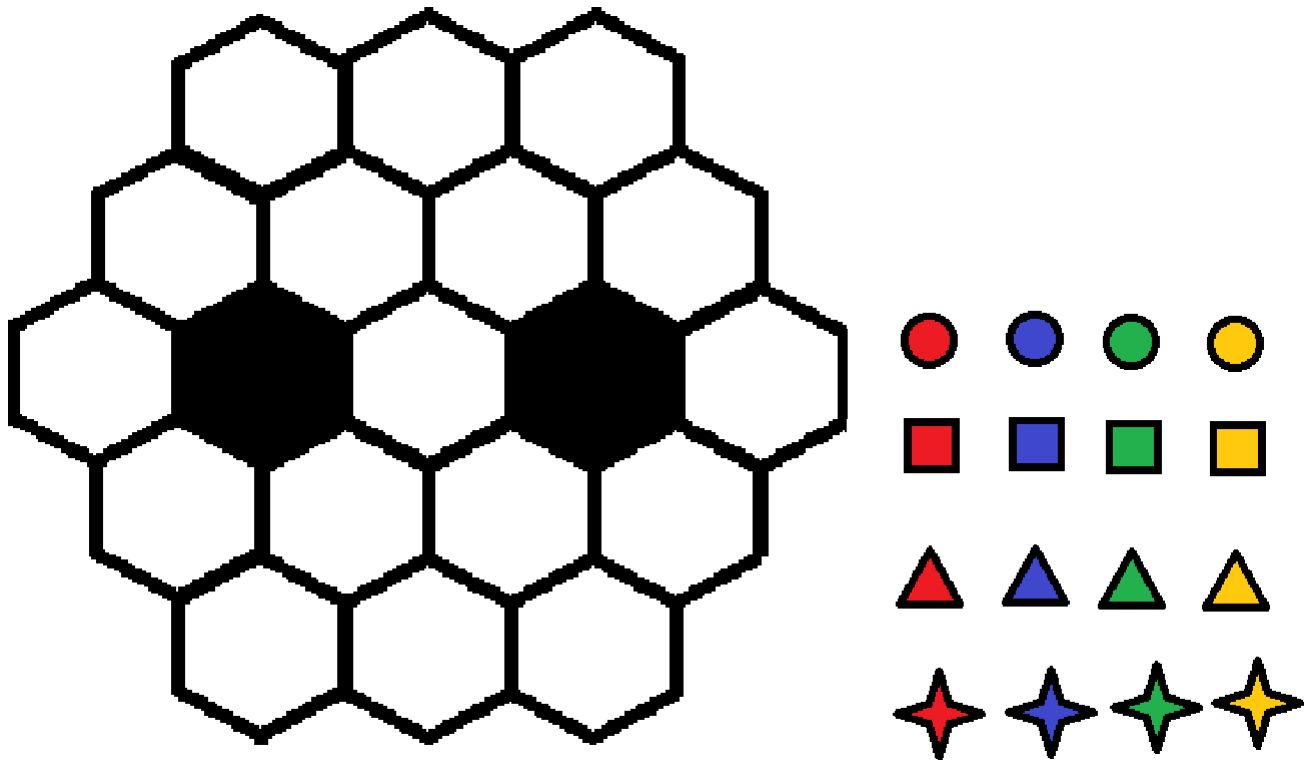


# „PACNIS” (alapötlet: Vargha Balázs „Hadrend” játéka kezdőknek ajánlva)



Két játékos, üres táblán kezdve, közösen használt készletből, felváltva, egyenként tetszőlegesen választott elemet, lépésenként tetszőlegesen választott mezőre rakosgat a táblára.

Az egyik arra törekszik, hogy színben azonos, a másik arra, hogy formában azonos 4 db bábuval alakítson ki egy összefüggő („pacni”) alakzatot. A versenyt az nyeri, akinek ez előbb sikerül.

Ha az összes bábu a táblára kerülésekor még nincs nyertes, akkor a fennmaradó üres helyre, váltakozva, egy-egy tetszőlegesen választott bábút raknak át...

Egyetlen (kézenfekvő) tiltó szabály: a versenytárs által mozgatott bábuval tilos visszalépni.

*Lásd a bal oldali ábrán: Ha a színre játszó következik lépésre, akkor a piros háromszög áthelyezésével nyer.*

*Ha az alakzatra játszó következik lépésre, akkor a sárga csillag áthelyezésével nemcsak megakadályozza a színre játszó nyerését, de ezt követően ő nyer. (A jobb oldali ábrát átgondolva: a színes pacnira játszó feladja, mert bármelyik szürke mezőről lépne, vagy azonnal, vagy versenytársa lépésekor veszteni fog.)*

