



„szélmalom” Malom

A partik három játékfázisban:

1. először felváltva, egyenként rakják le a táblára bábuikat a versenyzők, majd
2. tologatások útján próbálnak hármasmalmot kialakítani.
Ha ez valamelyik játékosnak (akár a lerakások, akár a tologatások során) sikerül, akkor le lehet egyet ellenfele korongjaiból, kivéve az éppen malmot alkotó, ütés elleni védelmet élvező, korongokat.
3. A harmadik játékszakaszban, amikor már valamelyik játékosnak csupán három korongja marad: még egy esélyt kap a kiegyenlítésre, azáltal, hogy tetszése szerint (ugrásokkal is) mozoghat a táblán.

Hány bábuval?

Következik a szabályból!

Ismeretlen malomtáblán, osszuk el a mezőpontok számát hárommal!

A lerakogatást követően, (ha addig egyik játékosnak sem sikerült malmot alkotnia) a mezők 1/3-án világos bábuk állnak, 1/3-án sötétek és a mezők 1/3-a marad meg üres helynek a tologatásokhoz.

(Felfelé kerekítve:megnövekszik, lefelé kerekítve lecsökken a beszorításos győzelmek gyakorisága.)

forrás: Nagylaci (<http://jatektan.hu>)