



VILBERGEN (4x3-on, 4-4 db sötét és világos bábuval)

Az induláskor üres táblára váltakozva, egyenként rakják le 4 - 4 db bábujukat a játékosok.

Ezt követően, felváltva lépnek egy tetszőlegesen választott bábujukkal, bármelyik szomszédos mezőre (átlósan is). Ha valamelyik saját bábuval szomszédos mezőn úgy áll ellenséges bábu, hogy mögötte (vonalirányban) üres mező van, akkor azt kötelező átugorva leütni és ha az ütés újabb ellenséges bábu(k) átugrásával folytatható, akkor kötelező az(oka)t is leütni.

A verseny célja „vagy-vagy”, azaz alternatív:

akkor is nyersz, ha a versenytársad összes bábuját leütöd, de...

... de akkor is, ha a saját utolsó (egyke) bábuddal belépsz a nyerő-mezőre.

Forrás: Nagylaci <http://www.jatektan.hu>

LAHTI (4x3-on 4-4 db sötét és világos bábuvál)

Induláskor üres táblára váltakozva, egyenként rakják le 4-4 db bábujukat a játékosok. Ezt követően, felváltva lépnek egy tetszőlegesen választott bábujukkal, bármelyik szomszédos mezőre (átlósan is). Ha valamelyik saját bábuvál szomszédos mezőn úgy áll ellenséges bábuvál, hogy mögötte (vonalirányban) üres mező van, akkor azt kötelező átugorva leütöni és ha az ütés újabb ellenséges bábuvál(k) átugrásával folytatható, akkor kötelező az(oka)t is leütöni.

A verseny célja „vagy-vagy”, azaz alternatív:

- akkor is nyersz, ha a versenytársad összes bábuját leütöd, de...
- ... de akkor is, ha a saját utolsó (egyke) bábuvállal belépsz a nyelő-mezőre.



