

'Spartans vs Goblins' (vérszomjas, de nagyon gyáva harcosok beszorítás csatája.)

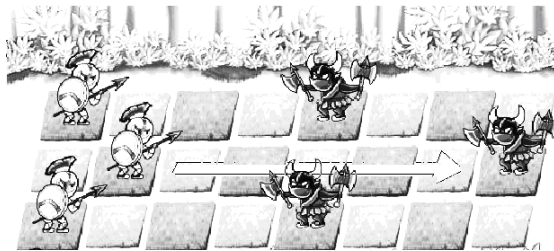
progi ellen: http://www.jatektan.hu/jatektan/2013/004/Spartans_vs_Goblins.html

Mókás-jópofi a progi, de sokkal érdekesebb, ha ketten, élőben, rajzolt táblán, 3-3 db koronggal...

Bármelyik sorban álló katonát választva, az tetszőleges számú(*) mezőt léphet előre is és hátra is.

Az veszít, akinek az összes katonája beszorult, azaz lépésképtelen.

(*) Kivétel: a legelső lépésben tilos túlhaladni a féltéren.



(Ha tetszik, akkor gondold tovább... , próbáld ki „négy sorosan” is, különböző kezdőállásokkal...)

Nagyon hasonlít a NIM-játékokra, amik közül a legegyszerűbb és legismertebb:

Van 8 db gyufa és veszít az, aki az utolsót felveszi.

Kettőnk versenyében én kezdek. Hányat kell elvennem a biztos nyereséhez, ha az a szabály, hogy legalább 1 db-ot, de maximum 3 db-ot vehetünk el?

Ezt a „gyufaszál-elvevős” versenyt átfogalmaztam egy „lépegetős” táblás játékra!

Kutya-szelidítő

A két bábu váltakozva egymás felé lép:
vagy 1, vagy 2, vagy 3 mezőt.
A csillaggal jelölt bábuval játszol te.
Ha te lépsz oda a kutya mellé, az megijed és megharap.
Ha a kutya lép melléd, akkor megszelidül és megsimogathatód.

Persze úgy is mondhatjuk, hogy kettő versenyében az „veszít”, aki kénytelen versenytárs bábuja mellé lépni !

3. Megfordított versenycéllal: Az nyer, aki versenytársa mellé lép. Táblajátékos megfogalmazással: Csak egymás felé haladhatnak vagy 1, vagy 2, vagy 3 mezőt. Lépéskényszer van. Aki már nem tud szabályosan lépni az veszített.

Bizonyítsd be, (mutasd meg), hogy ebben a játékban nem a kezdőnek, hanem a második lépőnek van nyerőstratégiája. A fenti, a leágazásokat mutató, ábrán gondolkozva lásd be, hogy a kutya mindig elérheti, hogy utolsó lépésével ő lépjen melléd, hogy megsimogathasd...

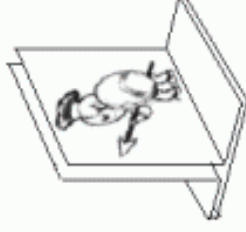
Beszorítódsdi ('Spartans vs Goblins')

Bármelyik sorban álló katonát választva, az tetszőleges számú(*) mezőt léphet előre is és hátra is.

Az veszít, akinek az összes katonája beszorult, azaz lépésképtelen.

(*) Kivétel: a legelső lépésben tilos túlhaladni a féltéren.

Vágd ki a bábukat és
ragaszd össze:



... vagy
rajzolj valami szebbet

