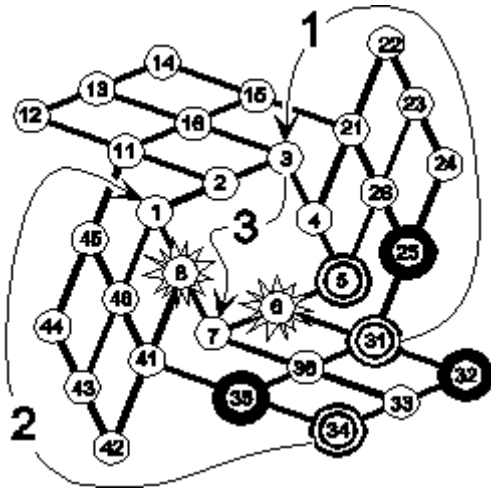


# Táblajátékosok Országos Feladványmegoldó Versenye 1997.

## a Malom-feladvány megoldása



**I./ Világos számára** egyszerű és gyors a megoldás 4 lépésben.

Pl. a tradicionális táblán is ismert helyzetből: ha a lépő játékos egy bábuja már egyedül ural egy üres négyzetet, annak valamelyik csúcsában, akkor "átlós ollózással" nyerhet.

1.V31-3, malommal fenyeget, amelyet sötétnek valamelyik bábujaival védenie kell: S...-4.

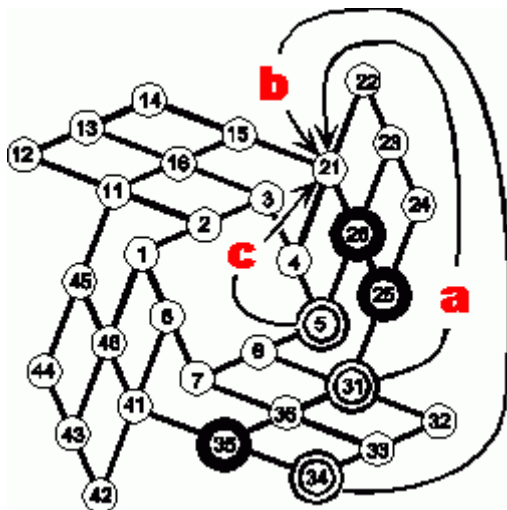
2.V34-1, újabb kényszerre következnek: S...-2, majd

3.V3-7 védhetetlen kettős malomfenyegetés

és 4.V nyer.

Észrevehető, hogy az "átlós ollózás" csak a 3 mező felé indítva vezet győzelemhez. Ha ugyanis a 7 jelű mező felé indítana világos, akkor sötét a 6-os mező elfoglalásával átveszi a kezdeményezést és meg is nyerheti a partit.

**II./ Ha sötét következik**, akkor ő is nyerhet, ám ennek végig gondolása már komolyabb elmepróba:



Sötét is csak malomfenyegetéssel indulhat, mert (az előzőekből is láthatóan) ha világos "levegőhöz jut", akkor biztosan nyer. Csak és egyedül a 26-on kezdhet sötét, hiszen a 21-en történő fenyegetését világos úgy védi a 26-on, hogy azonnali ellentámadásba kerül.

Sötét nem léphet el a 35-ös mezőről, (ennek indoklását lásd majd az elemzés végén), csak a 32-vel kezdhet.

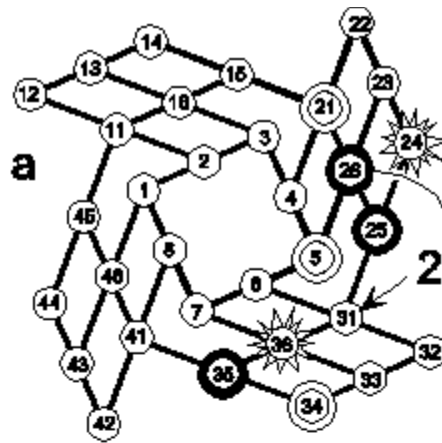
Sötét első lépése tehát:

1.S32-26, malomfenyegetés. Ez védhető a V?-21 válasszal, de a folytatás elágazik attól függően, hogy (?) melyik bábujaival véd világos.

a./

1.---,V31-21 a legrosszabb védekezés, mert:

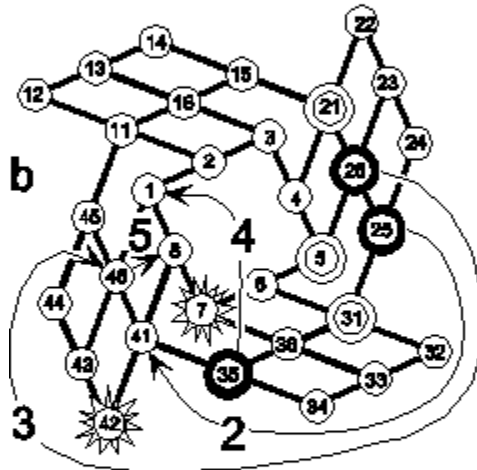
2.S26-31 azonnal két malommal fenyeget és 3.S nyer.



b./

1.---,V34-21-re további, az ellentámadás lehetőségét kizáró kényszerítő következik:

2.S25-41 után 3.S26-46, majd 4.S35-1 még védhető, de 5.S46-8 után 6.S nyer.

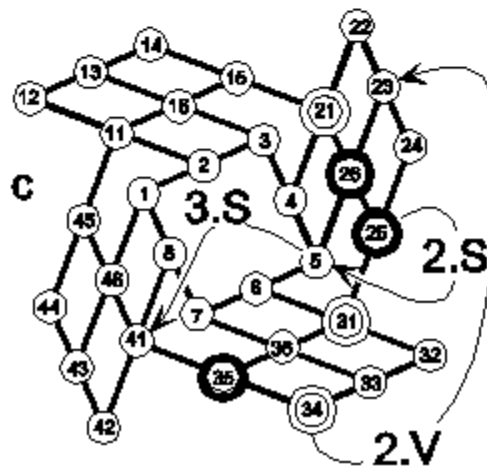


c./

1.---,V5-21 (!!!) A belső négyzet sarokpontja most feladható, mert a sikeres "átlós ollózást", a 31 és a 21 birtoklásával is, megakadályozza világos. Ám, ez sem ment, mert egy más irányú, újabb kényszerítőzést, ekkor már, csak a 34-en lévő bábujával védhet.

2.S25-5,V34-23 után pedig, az előbb (b./ alatt) mutatott folytatás következhet:

3.S5-41, 4.S26-46, 5.S35-1, 6.S46-8, 7.S nyer.



Az, hogy melyik bábujával kell az első lépésben sötétnek a 26-ra lépnie, kiolvasható a leghosszabb (egyszersmind azonban -világos optimális védekezése esetén- a legrövidebb) parti leírásából.

Itt látható be, hogy a 35-el számozott mező birtoklására szüksége lesz sötétnek a 3. lépésekor.