

„VONALKÁZÓS” mini-háromszöges kicsiknek (játssz velük: ügyesedjenek, okosodjanak)

Végy elő gyufaszálakat és pl.: bab-, kukorica-, kávé- szemeket, (vagy rakd tele a táblát valami apró csokival...) Az előbbiekkal jelezhetitek kié a terület, (az utóbbiakat pedig az szedheti le, aki bekeríti ☺).

Szabály, mint a négyzetes táblán játszottaké: egyenként váltakozva rakják le a játékosok egy-egy mező egy-egy oldalának "kerítését". A mező azé lesz, aki az utolsó bekerítő részt behúzza... Vajh' mi lehet a verseny célja? Fontos szabály, hogy aki „területet rabolt”: annak kötelező egy új vonalat is húznia.

Egyszemélyesen (ügyeskedve): próbáld telerakni óvatosan a táblát úgy, hogy ne csússzanak el a gyufaszálak.

Kétszemélyesen (gondolkodva): mit lép majd az ellenfelem... és utána mit tehetek én...

Sok-sok lejátszott partiban lehet-e döntetlen eredményű?

Hány gyufa rakható le úgy, hogy az ellenfél még ne tudjon rabolni?

Ez hány lépéspár? Hibátlan játéknál a nyerhet-e a kezdő?

Mi lehet a nyerőjáték stratégiája.

Maximum hány lépéspár hosszú lehet egy parti, ha egy lépésnek tekintjük: a folyamatos rablást (meg a +1-et).

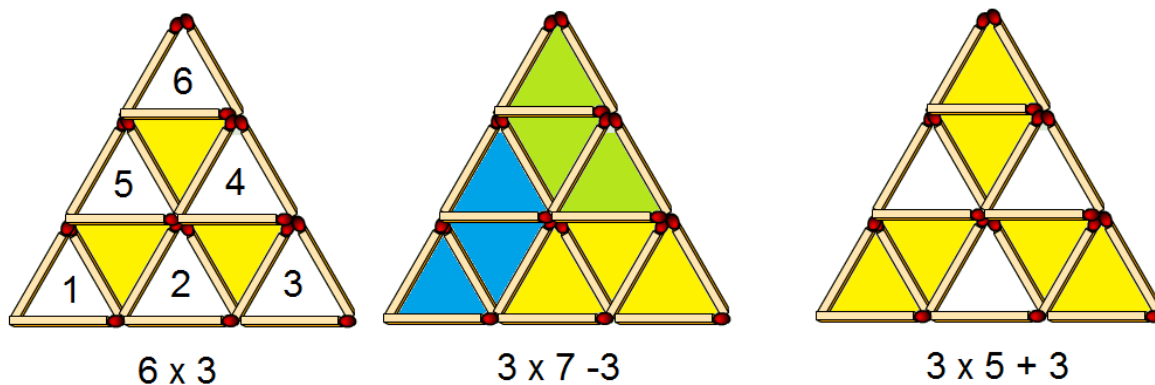
Gondold végig és lásd be, hogy az összesen 18 db (miért is 6x3?) kerítéselemből, a felét sem kell lerakni, ha az utolsó lépést, amikor a maradék terület mind elrablásra kerül: „csak végigmotogatjuk, ill. megbeszéljük”.

Játékfejlesztőknek, rejtvényfejtő felnőtt profiknak: Nem indul meg az agyad..., ha a gyufaszálakat nyilaknak képzeled? (nagyobb táblán, nyíl-folytonos irányban területfoglalás, nyíl-folytonos irányban célbaérés, ???)

## Továbbgombolyítandó ötletek:

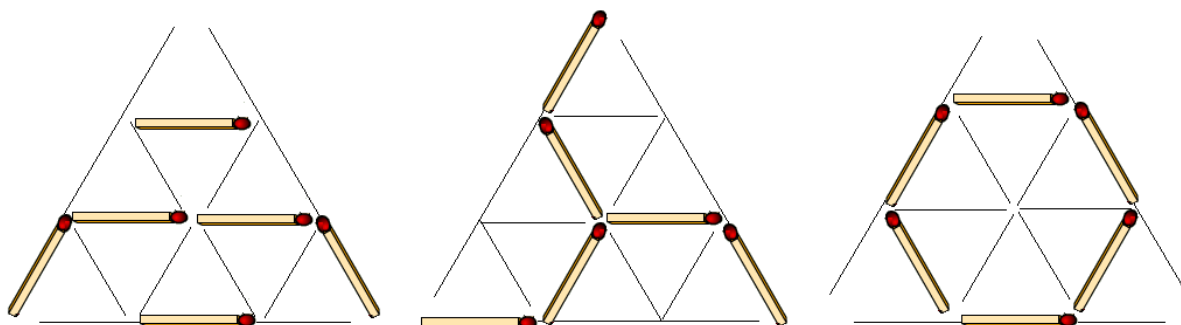
Már 4-5 lejátszott parti után kezdjük el beszélgetni...

Sok-sok lejátszott partiban lehet-e döntetlen eredményű?  
(Hány mezőt lehet lerabolni? Hogyan számoltad ki? Osztható kettővel?)



Hány gyufa rakható le úgy, hogy az ellenfél még ne tudjon rabolni?

Ez hány lépéspár? Ki rakta az utolsót? Ki következik e fenti állásokban?



Figyeld meg az ábrát! Látsz-e rajta hegyes szöget, vagy tompa szöget?

Tudsz-e még másfélet is kirakni?

Először próbálkozz gyufa áthelyezéssel! Milyen szögben is rakható le...?

Vizsgálgassuk az új gyufa-alakzatok azonosságait, különbségeit...

Figyeljünk a középpontos tükrözésre, a szimmetriára, az elforgatásra...

Attól, hogy máshonnan nézzük, még ugyanaz az állás marad. Amik egy nézőpontból különbözőnek látszanak, lehetnek azonos tulajdonságúak...

Elemezzük a partit! Elég-e csak arra figyelnie a kezdőnek, hogy ő raboljon először?

Hogyan nyerhetne a másodiknak lépő?

Hányszor fordítható meg a hátrányos helyzet?

Mi lehet a nyerőjáték stratégiája?

Összefoglalva és alkalmazva a megállapításainkat:

Maximum hány lépéspár hosszú lehet egy parti, ha egy lépésnek tekintjük: a folyamatos rablást (meg a +1-et).

Legkevesebb hány lépéspár egy parti? Mi a különbség a lépés és a lépéspár között?

Biztos hogy számolhatunk lépéspárban? (Minden lépésre lesz ellenlépés?)

Egy óriási táblán játszott ilyen játék a 333. lépésben ért véget. Ki nyerte?

Gondold végig és lásd be, hogy az összesen 18 db (miért is 6x3 ?) kerítéselemből, a felét sem kell lerakni, ha az utolsó lépést, amikor a maradék terület mind elrablásra kerül: „csak végigmotogatjuk, ill. megbeszéljük”.

Ezek után akarsz-e mégilyent játszani velem, vagy játék nélkül is elég, ha feldobunk egy érmét fej, vagy írással eldönteni melyikünk lép először, mert az azutánra már mindketten tudjuk a „csíziót”? Ámde, mással játszanál-eilyent? Észrevennéd-e, hogy ő is átgondolta már, amit most megbeszéltünk?

Persze játszhatunk mást is. Pl.: kézenfekvően: kitalálhatunk gyufás feladványokat

Rakjuk fel az összes gyufát a táblára és máris jöhetnek a gyufa-feladványok.

Legalább hány gyufát kell elvenni, hogy egyetlen egy háromszög maradjon?

Összesen hány háromszög van?

Hány nagy? Hány közepes és hány pici?

Próbálj kigondolni egy feladványt és én megoldom. Aztán meg én gondolok és te

... és persze lazításként, kapcsolható még hozzá néhány képi, számos, ügyességi gyufás is, meg minden adott a NIM-játékokhoz is...

Azt a „klasszikust” meg ugye ismered, hogy a tetraeder élei szerint térbeállított gyufaszálakkal 4 db egybevágó háromszöget kapsz... (Közvetlenül azután érdekes feladni, miután kb. fél tucat síkbanit már megoldott az „áldozatod”).

Azt meg csak képzeljük el, beszéljük végig, hogy milyen bonyolult lenne ugyanez a játék, akkor, ha értelmet (irányítottságot) adnánk a gyufafejeknek: nyíl-folytonos irányban területfoglalás, nyíl-folytonos irányban célba érés...

)

Ha tetszett és sikerrel használtad, akkor láss még ilyesmiket a >>>> <http://jatektan.hu> -n