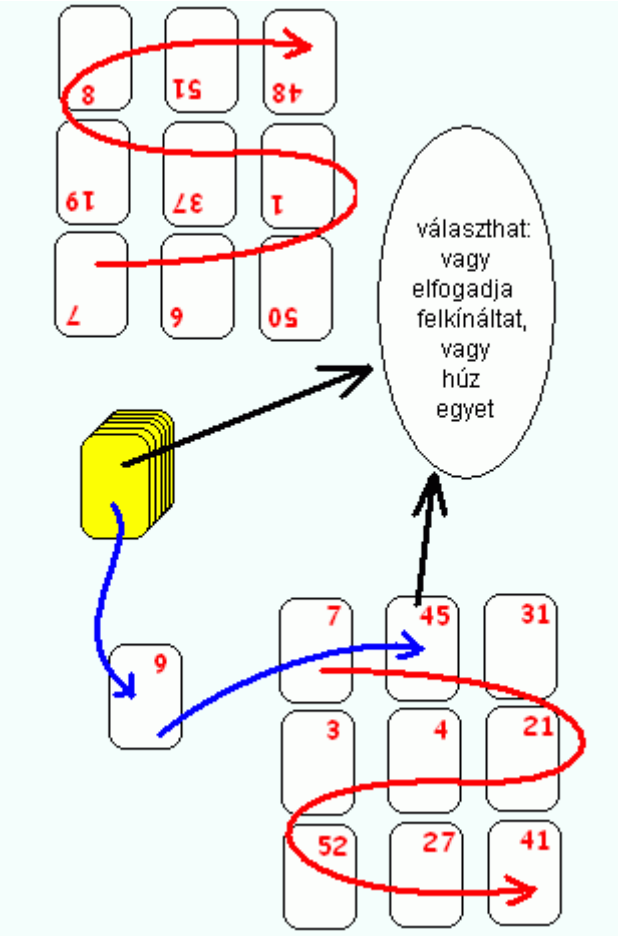
Igencsak javasolt kipróbálni gép nélkül is, aztán izgalmas lesz kitalálni hozzá "házi" szabályvariációkat...
(pl.: képkirakós, szókirakós)

Az alapjátékhoz végy egy 30-60 lapból álló kártyát, aminek lapsorrendjében egyszerű megegyezni. Legmegfelelőbb persze az 1-től 50-ig számozott, de lehet pl. franciakártya is, melyben a négy szín sorrendje: treff, káró, kör, pikk (azaz, ez utóbbiban pl.: a pikk 2 nagyobb, mint a kör K).



Az alapjáték menete
(lekövetve a progi vezérlését):

1. A megkevert kártyából, a húzás sorrendjében mindkét játékos feltölti induló-tábláját.

2. A kezdő játékos húz egyet a még fel nem használt kártyalapokból.
--Ha ezt felhasználhatónak ítéli, akkor kicseréli bármelyik lapjával és az így kivett lapot kínálja fel ellenfelének cserére.
--Ha nem kíván cserélni, akkor passzol és ellenfelének kínálja a húzott lapot...

3 Ha az így fekínált lapot használhatónak ítéli a soron következő játékos, akkor ő is cserél és a kivett lapját ajánlja társának cserelapként...
vagy elutasítja és "feldob" egyet a pakliból...
aztán azt: vagy elfogadja vagy nem
... és így tovább ...

0. A verseny célja:
A partit az nyeri, aki előbb rakja növekvő sorba lapjait.

Flashjáték pl.: http://tablajatekos.hu/zz2005/towerc.html